

## Munich Battle Lan @ 40° C

Und wieder einmal haben wir uns in Dachau bei München eingefunden, um an einer weiteren Ausgabe der **Munich Battle Lan** teilzunehmen. Ursprünglich war die MBL als eine XXL-Variante geplant, doch aufgrund der verhaltenen Anmeldungsbeiträge wurde die Lan letztendlich im gewohnten Rahmen mit 220, anstatt mit etwa 600 Teilnehmern abgehalten. Anders als üblich, arbeitete die MBL dieses mal mit einer offiziellen WWCL-Unterstützung, was sowohl den Turnierverlauf "*voll geil nach oben dräuscht*" (zit. BoomStick) als auch qualitativ hochwertige Preise versprach. Das üppige Turnierangebot ließ keine Wünsche offen, so konnte beispielsweise erstmals auch ein Doom3 2on2 TDM stattfinden.

Beginnen möchte ich mit dem CS 5on5 - Das Lineup bestehend aus h4ns0n, baldor, BoomStick, Bruce C. und dem ex-pixler panii, bekamen ein Freilos für die erste Runde des Turniers, womit in der nächsten Runde Team WH als Gegner feststand. Die hatten wohl keinen Bock, demnach Defloss für die und Defwin für uns und Zack eine Runde weiter. Hier durften wir dann auf unserer ex-homemap de\_cbble gegen die Power Rangers ran, gewannen 16:3 und trafen in Runde 4 auf einen alt-bekannten Gegner: inFake. Wie gewohnt waren diese wieder nur als Mix-Team vertreten, sodass uns auf de\_dust2 nur wenig Widerstand erwartete. Somit standen wir auch schon im Winnerbracket-Finale, das versprach recht spannend zu werden. Denn das Alternate aTTaX-Mixteam, bestehend aus Legenden wie Sebbo, Immortal, riCster, Sick und gr4n hatte es ebenfalls in die fünfte Runde geschafft und stand uns nun auf de\_train gegenüber. In einem äußerst konzentrierten Spiel konnten wir aTTaX mit 18:12 besiegen und standen somit im Overall-Finale der MBL. Nachdem sich descipe im Loserbracket-Finale nach zwei Overtimes nur sehr knapp nicht gegen die Jungs von aTTaX durchsetzen konnten, hieß es auch im **Finale** nochmal: pixelGaming gegen Alternate aTTaX. Da wir aus dem Winnerbracket kamen, würde es uns also genügen eine Map zu gewinnen um das Turnier zu unseren Gunsten ausfallen zu lassen. Auf de\_inferno konnten wir uns letzten Endes mit 16:4 durchsetzen, womit uns eine zweite Map erspart geblieben ist. Im ersten Turnier standen wir also schonmal auf dem Treppchen. Schön!

Auch das CS 2on2 sollte nicht außen vor gelassen werden, denn auch hier gab es einen ersten Platz zu verbuchen. Die werten Herren Viktor F. (baldor) und Bruce C. spielten sich nämlich durchs gesamte Teilnehmerfeld und konnten sich im Finale auf de\_aztec, gegen Descipe's FaCeOff und vvurst behaupten. Gratulation!

Wie bereits erwähnt, wurde auf der MBL erstmals ein Doom 3 Turnier angeboten. Bruce C. und panii ergriffen die Chance und nahmen an diesem Teil. Da aus performance-technischen Gründen ein Spielmodus mit mehr als vier Kontrahenten nicht in das Spiel integriert wurde, handelte es sich um ein TeamDeathmatch 2on2. Die anspruchsvollen Hardwarevoraussetzungen waren wohl auch der Grund, warum sich letztendlich die Beteiligung an diesem Turnier in Grenzen hielt. Die geringe Zeit, die wir uns jedoch mit dem Spiel in diesem Turnier beschäftigten, bescherte uns auch hier einen erfreulichen ersten Platz.

Und auch UT 2004 kam auf der MBL nicht zu kurz. Einerseits konnten wir das TDM 4on4 gewinnen, womit wir wohl nicht gerechnet hatten, andererseits hatte panii das 1on1 für sich entscheiden können. Somit auch hier eine durchaus zufriedenstellende Platzierung.

Da die MBL im Großraum München seit jeher Garant für eine reibungslose Lanparty ist, gab es auch dieses mal kaum etwas zu bemängeln (bis auf die Innentemperatur der Halle, wofür die Orgas natürlich nichts können). Die Turniere verliefen genauso wie das Netzwerk und der Strom flüssig, für das leibliche Wohl wurde vor Ort gut gesorgt, die Festplatten blieben sicher nicht leer und der Platz war ausreichend dimensioniert. Auch für ein Live-Coverage wurde gesorgt: mit Hilfe von #melody, einer aufstrebenden neuen Radio-Sendung, wurden live, Interviews und vieles mehr per Stream gecastet. Außerdem wurden die Final-Spiele per Beamer auf einer Großleinwand übertragen.

**An dieser Stelle nochmal ein herzliches Dankeschön an die Orgas!**

Und nächstes mal bitte mehr stylische Coolermeister Kulis 😊

P.S.: Ein Dank geht raus an Panii, der uns dieses schöne Review geschrieben hat.

QUELLE: <http://www.pixelgaming.com>